

KLUBOWE MISTRZOSTWA POLSKI

REGULAMIN KLUBOWYCH MISTRZOSTW POLSKI

[tekst ujednolicony]

§ 1. Zasady ogólne

1. Prawo do udziału w rozgrywkach Klubowych Mistrzostwach Polski (dalej KMP) mają reprezentacje klubów zrzeszonych w Polskiej Federacji Petanque (dalej PFP).
2. Klub może zgłosić więcej niż jedną reprezentację do rozgrywek KMP.
3. Kluby zgłaszają akces do rozgrywek KMP poprzez wpłatę na konto bankowe PFP opłaty startowej za każdą zgłoszoną reprezentacją klubową, w wysokości i terminie uchwalonym przez Zarząd PFP.
4. Klub, którego reprezentacja zdobędzie tytuł Klubowego Mistrza Polski, otrzymuje prawo do reprezentowania Polski w EuroCup w roku następnym.

§ 2. Klasy rozgrywek klubowych

1. Rozgrywki ligowe PFP odbywają się w następujących klasach:
 - Superliga – 8 reprezentacji klubowych (I klasa rozgrywkowa);
 - I Liga – 8 reprezentacji klubowych (II klasa rozgrywkowa);
 - II Liga – 8 reprezentacji klubowych (III klasa rozgrywkowa);
 - III Liga (IV klasa rozgrywkowa) - pozostałe reprezentacje klubowe podzielone na grupy terytorialne (strefy):
 - południową (woj.: dolnośląskie, opolskie, śląskie, małopolskie, świętokrzyskie, podkarpackie i lubelskie) – do 6 drużyn
 - północną (woj.: zachodnio-pomorskie, lubuskie, pomorskie, wielkopolskie, kujawsko-pomorskie, łódzkie, warmińsko- mazurskie, mazowieckie, podlaskie) - do 6 drużyn

W przypadku, gdy do danej grupy terytorialnej zgłosi się więcej niż 6 drużyn (wraz ze spadkowiczami), strefy zostaną podzielone na regiony i zostanie dla nich opracowany oddzielny regulamin rozgrywek.
2. Każda przystępująca do rozgrywek KMP reprezentacja klubu, który nie uczestniczył w rozgrywkach KMP w poprzednim sezonie, trafia do najniższej klasy rozgrywek.
3. Każda kolejna nowa reprezentacja klubowa zgłoszona przez klub do rozgrywek, trafia do najniższej klasy rozgrywek.
4. W danej klasie rozgrywkowej KMP może uczestniczyć tylko jedna reprezentacja klubu zrzeszonego w PFP. Wyjątkiem jest najniższa klasa rozgrywek, w której klub może zgłosić więcej niż jedną reprezentację.
5. W przypadku, gdy do najniższej klasy rozgrywek zostaną zgłoszone przez klub dwie lub więcej reprezentacji, to zostają one przydzielone, o ile to możliwe, do oddzielnych grup. Jeżeli w jednej grupie najniższej klasy rozgrywek znajdą się dwie reprezentacje tego samego klubu, to muszą one spotkanie pomiędzy sobą rozegrać jako pierwsze.
6. W przypadku niezgłoszenia się uprawnionej reprezentacji do określonej klasy rozgrywek KMP w danym sezonie, prawo do udziału w danej klasie rozgrywek uzyskuje reprezentacja, która w poprzednim sezonie zajęła kolejno:
 - a. przedostatnie miejsce w tej klasie rozgrywek;
 - b. ostatnie miejsce w tej klasie rozgrywek;
 - c. pierwsze i następne miejsca niedające awansu do tej klasy rozgrywek.
7. W przypadku, gdy sytuacja opisana w par. 3 pkt 6 zdarzy się w pierwszej klasie rozgrywkowej, zwolnione miejsca w drugiej klasie rozgrywkowej uzupełniane są analogicznie według zasad opisanych w punkcie par. 3 pkt. 6. Analogiczną procedurę stosuje się w II i III klasie rozgrywkowej.
8. Reprezentacja, która zgłosi się, a nie stawi na zawodach, zostaje zdyskwalifikowana oraz zdegradowana, jeżeli to możliwe, o dwie klasy niżej.
9. Niestawiennictwo na jednym z dwudniowych turniejów traktowane jest jako niestawiennictwo na całych zawodach i wywołuje takie same skutki. Wszystkie mecze reprezentacji traktowane są w tej sytuacji jako walkowery na korzyść drużyn przeciwnych.

KLUBOWE MISTRZOSTWA POLSKI

§ 3. System awansów i spadków

1. W pierwszej klasie rozgrywkowej:
 - reprezentacja, która wygra rozgrywki I klasy, otrzymuje tytuł Klubowego Mistrza Polski;
 - reprezentacje, które zajmą 7 i 8 miejsce, spadają do II klasy.
2. W drugiej i trzeciej klasie rozgrywkowej:
 - reprezentacje, które zajmą 1 i 2 miejsce, uzyskują awans do wyższej klasy;
 - reprezentacje, które zajmą 7 i 8 miejsce, spadają do niższej klasy (w przypadku IV klasy - do swojej grupy strefowej).
3. W czwartej klasie rozgrywkowej:
 - reprezentacje, które zajmą 1 miejsce w strefach, uzyskują awans do wyższej klasy.
4. Sytuacje wyjątkowe:
 - a. jeżeli reprezentacja klubowa zajęła miejsce premiowane awansem do wyższej klasy rozgrywek, a w klasie tej znajduje się reprezentacja tego samego klubu, to reprezentacja ta nie awansuje, a awans uzyskuje reprezentacja, która zajęła kolejne miejsce w danej klasie rozgrywek;
 - b. w razie spadku reprezentacji klubowej do niższej klasy rozgrywek, w której znajduje się reprezentacja klubowa tego samego klubu, ta druga automatycznie spada o klasę niżej, a jej miejsce zajmuje reprezentacja klubowa, która zajęła trzecie lub kolejne miejsce w niższej klasie rozgrywek; przepis ten nie dotyczy reprezentacji spadających do najniższej klasy rozgrywek.

§ 4. Reprezentacja klubowa

1. Reprezentacja klubowa składa się z:
 - a. 6-8 zawodników - jeżeli jest jeden zawodnik odmienniej płci;
 - b. 6-10 zawodników - jeżeli jest co najmniej dwóch zawodników odmienniej płci.Każdy zawodnik musi posiadać licencje zawodniczą PFP wydaną na klub, który reprezentuje.
2. Reprezentacje klubowe mają obowiązek wyznaczenia kapitana reprezentacji. Nazwisko kapitana musi zostać podane w karcie zgłoszenia reprezentacji.
3. Kapitan reprezentacji klubowej jest jedyną osobą, która ma prawo zgłaszać jej skład i reprezentować ją w sporach oraz reklamacjach.
4. Kapitan reprezentacji klubowej do każdego meczu może zgłosić inny skład zawodników, a drużyny mogą korzystać z zawodników rezerwowych. Jednakże zmiana zawodnika w trójce mieszanej oraz zmiana zawodnika w parze miksowej nie może spowodować utraty tego charakteru. Drużyna może dokonać wyłącznie jednej zmiany podczas meczu każdej z trójek i par.
5. Kapitan zgłasza składy drużyn przed rozpoczęciem każdej tury rywalizacji (single, dublety, triplety) poprzez wpisanie do karty zgłoszeniowej. Kapitanowie drużyn uzupełniają karty zgłoszeniowe niezależnie od siebie i przekazują je sobie nawzajem, potwierdzając ich ważność podpisem na każdym egzemplarzu.
6. Zawodnik występujący w pierwszym terminie w danej klasie nie może wystąpić w kolejnym terminie w rozgrywkach klasy niższej.

§ 5. System rozgrywek

1. Klubowe Mistrzostwa Polski I, II, III klasy rozgrywkowej odbywają się w dwóch dwudniowych turniejach rozgrywanych według harmonogramu ustalonego uchwałą Zarządu Polskiej Federacji Petanque.
2. W I turze odbywa siedem rund, w II turze odbywają się trzy rundy.
3. W pierwszym turnieju, pierwszego dnia rozgrywa się trzy rundy I tury, a drugiego dnia dwie rundy I tury. W drugim turnieju pierwszego dnia rozgrywa się dwie rundy I tury oraz I rundę II tury. Drugiego dnia rozgrywa się dwie rundy II tury.
4. W pierwszej, drugiej i trzeciej klasie rozgrywkowej rozstawienie do pierwszej rundy przeprowadzane jest

KLUBOWE MISTRZOSTWA POLSKI

według poniższego schematu:

4.1. w pierwszej turze rozgrywek

1 : 8

2 : 7

3 : 6

4 : 5

gdzie:

W pierwszej klasie rozgrywkowej:

- numery 1-6 przyporządkowane są reprezentacjom klubowym na podstawie zajętych przez nie miejsc w poprzednim sezonie,
- numery 7 i 8 przyporządkowane są odpowiednio pierwszej i drugiej drużynie awansującej z niższej klasy rozgrywkowej.

W drugiej i trzeciej klasie rozgrywkowej:

- numery 1-2 przyporządkowane są reprezentacjom klubowym, które spadły z wyższej klasy rozgrywkowej, zajmując w niej odpowiednio miejsca 7. i 8.
- numery 3-6 przyporządkowane są odpowiednio reprezentacjom klubowym, które w poprzednim sezonie zajęły odpowiednio miejsca 3-6 w danej klasie rozgrywkowej,
- numery 7-8 przyporządkowane są odpowiednio pierwszej i drugiej drużynie awansującej z niższej klasy rozgrywkowej.

4.2 W pierwszej turze drużyny rywalizować będą systemem każdy z każdym (7 rund). W drugiej turze zespoły podzielone zostaną na dwie grupy po 4 zespoły zgodnie z zajęтыми miejscami. Drużyny z miejsc 1-4 zagrają w drugiej fazie systemem każdy z każdym o mistrzostwo ligi (3 rundy). Natomiast drużyny z miejsc 5-8 zagrają także systemem każdy z każdym o utrzymanie się w lidze (3 rundy). Do II fazy wliczane są punkty uzyskane w I fazie.

4.3 W drugiej turze rozgrywek rozstawienie do rund drugiej tury rozgrywek przeprowadzane jest według poniższego schematu, zgodnie z zajęтыми miejscami po pierwszej turze:

Runda 1

1 : 4

2 : 3

Runda 2

1 : 3

2 : 4

Runda 3

1 : 2

3 : 4

5. W IV klasie rozgrywkowej rozegrany zostanie jeden turniej dwudniowy. Szczegółowy format rozgrywek zostanie opublikowany po rejestracji drużyn.

- W przypadku, gdy będzie w grupie mniej niż 5 drużyn, turniej zostanie rozegrany w systemie każdy z każdym z rewanżami drugiego dnia;
- W przypadku, gdy będzie 5 lub 6 drużyn, turniej zostanie rozegrany w systemie każdy z każdym bez rewanżów;

6. Spotkania ligowe pomiędzy reprezentacjami rozgrywane są w następujących konkurencjach:

- runda 1:
 - sześć meczów singlistów, w tym minimum jeden rozgrywany przez przedstawicieli odmiennej płci (na boisku o najniższym numerze);
- runda 2:

KLUBOWE MISTRZOSTWA POLSKI

- dwie dowolne pary przeciwko dwóm dowolnym parom (dublety) (co drugie boisko);
 - jedna para mikstowa przeciwko jednej parze mikstowej (dublety) (na boisku o najniższym numerze);
 - runda 3
 - dowolna trójka przeciwko jednej dowolnej trójce (triplety) (na 2 kolejnym boisku za trójką mieszaną);
 - jedna trójka mieszana przeciwko jednej trójce mieszanej (triplety) (na boisku o najniższym numerze);
7. Za zwycięstwo w poszczególnych konkurencjach przyznaje się następującą punktację
 - a. 5 punktów za zwycięstwo w meczu w tripletach,
 - b. 3 punkty za zwycięstwo w meczu w dubletach,
 - c. 2 punkty za zwycięstwo singlisty.
 8. Walkower w każdej konkurencji oznacza zwycięstwo w stosunku 13:0.
 9. Reprezentacja wygrywająca spotkanie ligowe otrzymuje 1 punkt meczowy.
 10. Miejsca reprezentacji zajęte na zakończenie rozgrywek w danej klasie ustalane są na podstawie wyników osiągniętych w obu turach rozgrywek.
 11. O ostatecznej klasyfikacji decydują w kolejności:
 1. Liczba zwycięstw
 2. Liczba zdobytych punktów w meczach (suma $S = T*5 + D*3 + S*2$)
 3. Bezpośredni pojedynek
 4. Liczba zwycięstw w meczach „T” – za 5 pkt. (triplety)
 5. Liczba zwycięstw w meczach „D” - za 3 pkt. (dublety)
 6. Ilość wygranych konkurencji ($x*T + y*D + z*S$)
 7. Różnica małych punktów uzyskanych w meczach „T” (triplety)
 8. Różnica małych punktów uzyskanych w meczach „D” (dublety)
 9. Dodatkowy, bezpośredni mecz tripletów wystawionych przez zainteresowane drużyny w dowolnym składzie klubowym.

§ 6. Spotkanie reprezentacji klubowych

1. Spotkanie reprezentacji klubowych odbywa się zgodnie z regulaminem PFP.
2. Po zakończeniu spotkania reprezentacji kapitanowie przekazują Kierownikowi Zawodów podpisane protokoły spotkania.
3. Biuro Zawodów wyznacza limity czasowe dla poszczególnych konkurencji. Wynoszą one co najmniej:
 - a. dla meczu singlistów 30 minut plus dwa rzuty świnką;
 - b. dla meczu dubletów 50 minut plus dwa rzuty świnką;
 - c. dla meczu tripletów 60 minut plus dwa rzuty świnką.