

Regulamin Młodzieżowych Mistrzostw Polski

Zasady ogólne

1. MMP rozgrywane są w konkurencji tripletów.
2. Prawo do uczestnictwa w MMP mają osoby, które ukończyły 17 lat i w roku startu nie ukończą 23 lat, posiadające aktualną licencję zawodniczą PFP PZS lub innej federacji zrzeszonej w Międzynarodowej Federacji Petanque i Gry Prowansalskiej (FIPJP) oraz obywatelstwo polskie lub Kartę Polaka.
3. W celu wyłonienia Młodzieżowego Mistrza Polski przeprowadzany jest jeden turniej, do którego zgłoszenia będą przyjmowane nie później jak 3 dni przed rozpoczęciem turnieju.
4. W MMP drużyna ma prawo skorzystać z udziału jednego zawodnika rezerwowego. Zmiana zawodnika może być dokonana wyłącznie jeden raz podczas jednego meczu. Zmiana musi być wyraźnie zasygnalizowana kapitanowi drużyny przeciwnej.
5. MMP rozgrywa się w formule jednodniowej i składają się z dwóch części:
 - a) część zasadnicza
 - b) część play-off
6. Część zasadnicza rozgrywana jest z limitem czasowym 60 minut z dwoma dodatkowymi rzutami celem, natomiast część play-off rozgrywana jest bez limitu czasowego.

I. Zasady rozgrywania MMP, gdy do turnieju zgłosi się mniej niż cztery drużyny

1. Jeżeli do MMP zgłosiły się dwie drużyny, to rywalizują one systemem do trzech wygranych meczów.
2. Jeżeli do MMP zgłosiły się trzy drużyny, to rywalizują one systemem każdy z każdym, mecz i rewanż. Przed rozpoczęciem turnieju losowane są numery startowe.
3. Mecze trwają bez limitu czasowego.
4. W przypadku rywalizacji trzech drużyn, o kolejności zajmowanych miejsc decyduje:
 - a) liczba wygranych meczów
 - b) w przypadku gdy trzy drużyny mają identyczną liczbę zwycięstw, decyduje różnica małych punktów z wszystkich rozegranych spotkań
 - c) w przypadku gdy dwie drużyny będą miały taką samą liczbę wygranych meczów decydują wyniki bezpośrednich spotkań, a następnie różnica między zdobytymi a straconymi punktami z wszystkich pojedynków
 - d) W przypadku identycznego bilansu, przyznaje się drużynom miejsca ex aequo

II. Zasady rozgrywania MMP, gdy do turnieju zgłosi się cztery, pięć lub sześć drużyn

1. Część zasadnicza rozgrywana jest systemem „każdy z każdym”.
2. Przed rozpoczęciem turnieju losowane są numery startowe.
3. O kolejności zajmowanych miejsc decyduje:
 - a) liczba wygranych meczów
 - b) w przypadku, gdy dwie drużyny będą miały taką samą liczbę wygranych meczów decyduje wynik pojedynku bezpośredniego
 - c) w przypadku, gdy więcej niż dwie drużyny będą miały taką samą liczbę wygranych meczów, decyduje mała tabela między zainteresowanymi drużynami i tu w pierwszej kolejności uwzględniamy liczbę wygranych meczów, w drugiej różnicę między zdobytymi a straconymi punktami z pojedynków zainteresowanych drużyn
 - d) różnicę między zdobytymi a straconymi punktami z wszystkich pojedynków
 - e) losowanie

4. Do części play-off awans uzyskują 4 najlepsze drużyny z części zasadniczej i grają według następującego klucza:

Półfinał nr 1 1 - 4

Półfinał nr 2 2 - 3

(gdzie numery oznaczają miejsce zajęte w części zasadniczej)

5. Drużyny, które przegrają swoje mecze półfinałowe zajmują 3 miejsce.
6. Drużyny, które wygrają swoje mecze półfinałowe spotykają się w finale.
7. Drużyny, które nie awansują do play-off, sklasyfikowane są na miejscach zajętych w części zasadniczej.

III. Zasady rozgrywania MMP, gdy do turnieju zgłosi się więcej niż sześć drużyn

1. Część zasadnicza rozgrywana jest systemem szwajcarskim i składa się z pięciu rund.
2. Do części play-off awans uzyskują:

a) 4 drużyny, gdy do turnieju zgłosi się nie więcej niż 16 drużyn

b) 8 drużyn, gdy do turnieju zgłosi się więcej niż 16 drużyn

3. Gdy w części play-off uczestniczą 4 drużyny, gra się według następującego klucza:

Półfinał nr 1 1 - 4

Półfinał nr 2 2 - 3

(gdzie numery oznaczają miejsce zajęte w części zasadniczej)

4. Drużyny, które przegrają swoje mecze półfinałowe zajmują 3 miejsce.
5. Drużyny, które wygrają swoje mecze półfinałowe spotykają się w finale.
6. Drużyny, które nie awansują do play-off sklasyfikowane są na miejscach zajętych w części zasadniczej.
7. Gdy w części play-off uczestniczy 8 drużyn gra się według następującego klucza:

Ćwierćfinał nr 1 1 - 8

Ćwierćfinał nr 2 4 - 5

Ćwierćfinał nr 3 2 - 7

Ćwierćfinał nr 4 3 - 6

(gdzie numery oznaczają miejsce zajęte w części zasadniczej)

8. Drużyny, które przegrają w ćwierćfinale odpadają z dalszej rywalizacji i są sklasyfikowane na piątym miejscu.

Półfinał nr 1 zwycięzca ćwierćfinału nr 1 vs zwycięzca ćwierćfinału nr 2

Półfinał nr 2 zwycięzca ćwierćfinału nr 3 vs zwycięzca ćwierćfinału nr 4

9. Drużyny, które przegrają swoje mecze półfinałowe zajmują 3 miejsce.
10. Drużyny, które wygrają swoje mecze półfinałowe spotykają się w finale.
11. Drużyna, która zwycięży w finale, zostaje Młodzieżowym Mistrzem Polski.
12. Drużyna, która przegra w finale, zajmuje 2 miejsce w MMP.